

Agenda Atelier Gratuit

Jocuri, Exerciții	Obiective
Introducere	Introducerea participanților, a trainerului, a școlii, familiarizarea cu formatul atelierului; Crearea unui mediu cald, relaxat, lucrativ; Stimularea atenției distributive și a vitezei de reacție; Dezvoltarea coordonării în perechi și în grup; Dezvoltarea încrederii în partenerul de joc; Controlul stării de relaxare fizică și mentală; Descoperirea comunicării profunde non-verbală; Exersarea spontaneității.
Samurai	
Hep	
Sincron cu staff	
Conexiune cu staff	
Cursă pe obiect	
Scândură în grup	
Meditație ghidată	
Oglindă	
Comunicare disjunctă	
Improv: Questions Only	
Feedback	

Observații:

- Obiectivele se ating gradual pe parcursul mai multor jocuri și exerciții – ele nu corespund în totalitate unui joc specific.
- Ordinea jocurilor asigură oportunitatea participanților să găsească resurse într-un joc pe care să le aplice în următorul.
- Agenda este influențată puternic de numărul și abilitățile naturale ale participanților. Exerciții și jocuri care riscă să fie redundante, prea dificile sau să dureze prea mult sunt înlocuite cu altele care adresează cel mai bine nevoile grupului.
- La finalul zilei, participanții pot opta să continue cu unul din cursurile Go!Bananas.